Présentation du projet

# Équipe :

Cette partie présentera l’équipe ainsi que la répartition des rôles et des missions.

## Présentation des membres

L’équipe est composée de huit membres :

* Romain BROUARD
* Clément ALLEGRE
* Lucien PETIT
* Yacine HOUSNY
* Matthias REVON
* Salma SAIFI
* Kevin BRANCO
* Sam BOULANGER

## Distributions des rôles dans l’équipes

L'équipe est organisée en trois sous-groupes, chacun avec des missions spécifiques. Clément, Matthias et Kevin forment le premier groupe, dédié à l'intégration du code du Splashmem aux autres composants du projet. Le deuxième groupe, composé de Sam et Salma, se concentre sur le développement Web Assembly. Quant au troisième groupe, il regroupe Lucien, Romain et Yacine, qui travaillent ensemble sur le développement Back-End et Front-End du projet.

# Description du projet

Le projet, baptisé Better Splashmem, vise à transformer un jeu local nommé Splashmem en une version jouable en ligne. À l'origine, Splashmem a été développé en langage C, une approche maintenue pour son intégration aux autres éléments du projet afin d'assurer une cohérence technologique. Pour ce qui est du Web Assembly, le développement s'appuie sur le C ainsi que sur Wasm pour une performance optimale. En ce qui concerne les aspects Back-End, ils sont conçus en PHP, tandis que le Front-End est réalisé avec HTML et CSS.

Le projet intégrera une version améliorée de Splashmem avec plus d’action.

La page web intégrera quant à elle les fonctionnalités suivantes :

* Une interface graphique où le jeu s’exécutera
* Un affichage en temps réel des scores
* Une interface graphique permettant de charger un nouveau joueur dans la base de données du site
* Un classement des meilleurs joueurs
* Un tutoriel sur les méthodes de création des joueurs
* Ajout d’un système de compte pour organiser la base de données et protéger les données des joueurs.